Welkom bij mijn Adventure game:

Verhaal 1; Dit verhaal gaat over Gary die vastzit in een ruimteschip in een zwart gat. Hij heeft genoeg kennis over het ruimteschip dat hij eruit kan ontsnappen. Hij alle benodigdheden in zijn ruimteschip om te ontsnappen uit het zwart gat. Er zijn 5 stappen die hij moet volbrengen om zichzelf in veiligheid te brengen. Als hij deze 5 stappen voltooid kan hij met zijn ruimteschip terug naar aarde gaan. Maar de benodigdheden die hij nodig heeft zijn verspreid in het ruimteschip zelf maar ze te kunnen te bereiken moet je ook de deuren kunnen openen vele deuren gaan automatisch open maar bij sommigen deuren heb je een swipe card ervoor nodig. Het ruimteschip heeft ook wat schade opgeleverd waardoor een luchtpijpen zijn die brandend vuur uitsteken. Aan het eind om echt terug te kunnen gaan naar Aarde heb je 3 knoppen 1 van die knoppen gaat richting Aarde en de andere 2 laten het ruimteschip ontploffen of ze laten het ruimteschip doorvliegen door het zwartgat.

* Voorwerpen/healthpoints in Verhaal 1:
* Tas met maximaal 3 spullen= Appel, water, kaas
* 5 levenspunten.
* Accu om het ruimteschip te starten
* Swipe Card om beschikking te krijgen over de deuren.
* Kaart van het ruimteschip
* Einde 3 knoppen met verschillende uitkomsten.

Verhaal 2; Dit verhaal gaat over Axel die vastzit op de berg het is super donker en hij moet bij een kampeerhotel terecht zien te komen maar dat is aan de top van de berg. En om daar te komen moet hij een pad afleggen die helemaal door een donkere bos gaat. Maar er zitten ook gevaarlijke dieren die heel actief zijn in het donker lopen daar rond. Je hebt zelf genoeg survival skills om het pad te overleven zolang je geen verkeerde keuzes maakt dan gaat het fout. Of je kan aangevallen door een dier die daar loopt of je kan van het pad afdwalen en vanaf vallen. Je weet ook niet hoelaat het is. Als je binnen de hekken komt bij het hotel ben je veilig van alles. En je heb zelf 5 levenspunten.

* Benodigdheden;
* Backpack met 3 items: Appel, banaan, yoghurt.
* Zakmes<Wapen.
* Torch<Voor in het donker te gebruiken.
* Dieren:
* Wolf.
* Beer.
* Slang van 5 meter

Verhaal 3; Dit verhaal gaat over Jason die vastzit in zijn droom. Hij weet niet dat hij vastzit in zijn droom. Hij kijkt omzich heen en vraagt zich af waar hij is want hij bevindt zich ergens in een stad op de wereld maar weet niet welke.